

## 8 / 7 出場選手の皆様へお願いと注意事項

大会に関わる関係者すべての安全を最優先にし 感染対策を行いながら大会運営する為  
選手の皆様には以下の点のご理解とご協力をお願い致します。

- ① 下記に該当する場合は出場を見合わせてください。※**当日欠場連絡締切 9 時 事務局 075-645-8897**
  - ・ 風邪症状や当日体温が 37.5 度以上ある場合（受付時、検温を行います）
  - ・ 新型コロナウイルスに感染している、または濃厚接触者であると案内を受け形観察期間中の方。
  - ・ 同居家族や身近な知人に感染が疑われる方がいる場合。
- ② ステージ上（競技中）以外はマスクを必ず着用してください。マスクを外した状態での会話は禁止です。
- ③ 待機中は、周りとの距離を適切にとりソーシャルディスタンスを保ってください。
- ④ 集合時間、計量開始時間は下記の通りとします。（計量は控え室で行います）
  - ◆第一部 京都府男子ボディビル・女子フィジーク **9 : 30 (9 : 45 締切)**
    - ☆集合場所 **1F エレベーター前** 係員の指示に従い 3F に上がり ELV ホールにて検温してください（1F エスカレーターは観覧者専用です。開場時間まで稼働していません）
  - ◆第二部 関西クラシックフィジーク・関西ジュニアボディビル **11 : 00 (11 : 30 締切)**
    - ☆集合場所 **3F ロビー**（まず ELV ホールで検温後、入場して下さい）
  - ◆第三部 関西クラス別ボディビル 55kg/60kg/65kg **13 : 00(13:30 締切)**  
関西クラス別ボディビル 70kg/75kg/75kg 超 **13 : 15(13:30 締切)**
    - ☆集合場所 **3F ロビー**（まず ELV ホールで検温後、入場して下さい）
    - 関西クラス別のみエントリーされている方の計量は受付後控え室にて行います。
    - ダブルエントリー選手の計量は最初のカテゴリー受付後に行う 1 回だけとなります。
- ⑤ 以下のご準備をお願い致します。受付時は**氏名（フルネーム）とゼッケン番号**をはっきりと伝えて下さい。
  - 選手登録証（2022 の登録カードであることを確認のこと）
  - アンチドーピング講習会受講管理カード（リモート講習の場合は受講証明書）
  - カラーリング利用証明書（ボディカラーリングサロン利用者のみ）
  - 年齢証明ができるもの（運転免許証など）
  - 決勝審査用 CD※ゼッケンナンバーとフルネームを記載のこと（控え室にて提出・返却）受付時にお渡しするもの…ゼッケン・荷物用ビニール袋・選手用リストバンド・パンフレット・参加賞
- ⑥ 招集後、控え室～ステージまでの移動時にはパンプ用品・飲料水・上着などご自身の荷物を受付時にお渡ししたビニール袋にまとめておいて下さい。競技中に外したマスクとともに係員が舞台下手から上手に運搬します。
- ⑦ 感染症予防対策として**控え室での食事は黙食**とします（会話厳禁）
- ⑧ 選手受付後は競技終了まで**外部との接触は一切禁止**となります（差し入れ等の物品受け渡し不可）
- ⑨ パンプ用備品（ダンベル不可）はご自身のものをご利用いただき、複数での使い回しは禁止とします。また、今大会ではペアでのパンプも禁止と致します。
- ⑩ **飲食物は入館前にご準備して下さい。受付後、自身の競技終了まで外出はできません（館内の自動販売機は例年すぐに売り切れます）招集時にいない場合は失格となります。**
- ⑪ 会場内で出たゴミはすべて各自でお持ち帰りください。（衛生面からゴミ箱は設置していません）
- ⑫ 貴重品は自己管理をお願いいたします。
- ⑬ 連盟指定のセルフカラーは前日までに塗り終わること。大会当日オイル、カラー、ボディクリーム、ローション等を塗ることは禁止です。※**コスチューム・カラーチェック時に、洗い流しが不十分でふき取れるほど付着している場合は、公認セルフカラー・ボディカラーリングを使用しても失格となる場合があります。**
- ⑭ 当日は、係員の指示にしたがってください。※スポーツマンシップにのっとった振る舞いをお願い致します。
- ⑮ 競技終了後、観戦をご希望の方は会場の空いているお席で観戦可能です。選手用リストバンドを提示し会場係員の指示に従って下さい。**観戦はご自身の全ての競技終了後のみ可能です（会場内での食事は禁止です）**
- ⑯ 表彰式・会場内での記念撮影時、体の接触を伴うポーズはお控えください（腕を組み合う、手を取り合って万歳など）

…以上 よろしくお願い致します。 京都府ボディビル・フィットネス連盟